



[EN] Soundvision 3.2.1 Readme

Soundvision is the L-Acoustics 3D acoustical and mechanical modeling software.

Soundvision 3.2.1 is available to download from www.l-acoustics.com from October 2, 2020.

Computer requirements

Host computer minimum configuration for Soundvision:

- Operating systems: Windows 10, and macOS High Sierra (OS X 10.13) or above
- RAM: 1 GB minimum
- Processor speed: 1.2 GHz minimum
- Available hard-disk space: 100 MB minimum
- Video card:
 - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA and Intel Extreme Graphics are not supported).

i PC users equipped with an Intel HD Graphics 5500 graphics card (i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U processors): update the drivers to version 10.18.15.4279 (from Intel package version 15.40.7.4279) or higher. Previous versions of the drivers may give unexpected mapping results.

- GeForce cards series 8 and above.

i The following models are not compatible: GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.

- ATI Radeon HD 2000 series and above.
- Third-party software: Adobe® Reader®
- (optional) dedicated USB port - to open .sv* files without a hardware key (Windows only), refer to the Soundvision Help

Refer to the **Soundvision optimization** technical bulletin for more information on the optimization of the computer configuration and the troubleshooting procedures.

Windows 10 is a registered trademark of Microsoft Corporation.

Mac and macOS are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Adobe and Reader are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Installing Soundvision

Procedure

1. Go to www.l-acoustics.com.
2. Select **Products > Software > Soundvision**.
3. Click the **Download Soundvision** link.
4. Fill in the form and click **Download**.
5.
 - For Windows: double-click the downloaded EXE file.
 - For Mac OS: double-click the downloaded DMG file, then double-click the PKG file.
6. Follow the installation wizard instructions.

Soundvision 3.2.1 - October 2, 2020

This release supersedes the 3.2.0 version from October 1, 2020, resolving an issue that prevented users from reopening projects containing K3 enclosures.

Features of the 3.2.0 version are:

- Added K3 2-way active variable curvature enclosure to the **WST** sources.
- Updated Autofilter algorithm for improved calculations in extreme atmospheric conditions.
- Updated label and weight of racks to correspond to LA-RAK II AVB.
- ARCS Wide and ARCS Focus are moved to the **Legacy** sources, as they are discontinued.
- End of support for Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, macOS 10.9, macOS 10.10, macOS 10.11, and macOS 10.12.

Fixed issues

- Enclosures in installation version do not export to LA Network Manager.
- Impossible to select LA2Xi SE (single-ended) to amplify Syva on Syva Low.
- Several issues in relation to loads in the Mechanical view.
- Report is missing H Opening and has wrong pick-up points for A series.
- The mean curve does not disappear from the **Frequency response**.
- The Source cutview and 3D Scene cutview are tilted when a roll axis is applied.

Known issues

A Series:

- A10 Wide arrays of one stacked enclosure trigger a safety warning. Ignore this warning.
- A15 Wide/Focus in HF Right orientation is stackable on KS21 in HF Left orientation. This configuration is actually incompatible.
- KS21-OUTRIG is allowed with A15 Wide/Focus in HF Right orientation. This configuration is actually incompatible.
- Removing KS21-OUTRIG from an array does not remove it from its symmetric copies.
- Symmetric copies of A15 Wide/Focus stacked arrays with KS21-OUTRIG can behave incorrectly.
- Report displays incorrect angles in stacked arrays with WIFOTILT or A-TILT.
- Missing A15i-BUMP on top of KS21i in A10i Wide source.

Autosolvers and LA Network Manager compatibility:

- Autosolvers may behave incorrectly over profiles representing very deep balconies. Autosolvers results can be adjusted manually.
- A Soundvision project with a subwoofer in cardioid configuration creates incorrect **Electronic settings** groups.

Other:

- ARCSUB can behave incorrectly with cardioid configurations.
- Display in **3D scene** is not correct when looking through a surface with transparency.
- There is a stability warning when Syva is stacked on Syva Base with a Site angle of 0°. Ignore this warning.
- Embedded documentation: the top navigation bar does not work on macOS Catalina. The release notes can be accessed from the index page instead.
- Missing SB18m_C option in mixed ARCS WiFo array.



[FR] Readme Soundvision 3.2.1

Soundvision est le logiciel de simulation acoustique et mécanique 3D de L-Acoustics.

Soundvision 3.2.1 est téléchargeable sur le site www.l-acoustics.com à partir du 2 octobre 2020.

Configuration requise

Configuration minimale de l'ordinateur pour Soundvision :

- Système d'exploitation : Windows 10, macOS High Sierra (OS X 10.13) et supérieur
- RAM : minimum 1 GB
- Vitesse du processeur : minimum 1.2 GHz
- Espace disque disponible : minimum 100 MB
- Cartes vidéo compatibles:
 - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA et Intel Extreme Graphics ne sont pas supportées)
 -  Utilisateurs PC équipés d'une carte graphique Intel HD Graphics 5500 (processeurs i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U) : mettez à jour les pilotes vers la version 10.18.15.4279 (du pack Intel version 15.40.7.4279) ou plus récente. Les versions antérieures des pilotes peuvent provoquer des résultats de mapping inattendus.
 - GeForce series 8 et supérieures.
 -  Les modèles suivants ne sont pas compatibles : GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.
 - ATI Radeon HD 2000 series et supérieures.
- Logiciel tiers : Adobe® Reader®
- (optionnel) port USB dédié - pour ouvrir des fichiers .sv* sans clé (Windows uniquement), référez-vous à l'aide Soundvision

Référez-vous au bulletin technique **Soundvision optimization** pour plus d'informations sur les configurations optimales et les procédures de résolution de problème.

Windows 10 est une marque déposée de Microsoft Corporation.

Mac and macOS sont des marques déposées de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe et Reader sont des marques ou marques déposées de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Installer Soundvision

Procédure

1. Allez sur www.l-acoustics.com.
2. Sélectionnez **Produits > Logiciels > Soundvision**.
3. Cliquez le lien de téléchargement **Télécharger Soundvision**.
4. Remplissez le formulaire, et cliquez sur **Télécharger**.
5. — Pour Windows: double-cliquez sur le fichier EXE téléchargé.
— Pour Mac OS: double-cliquez sur le fichier DMG téléchargé, puis double-cliquez sur le fichier PKG.
6. Suivez les instructions de l'assistant d'installation.

Soundvision 3.2.1 - 2 octobre 2020

Cette version remplace la version 3.2.0 du 1er October 2020, et résout un problème qui empêchait les utilisateurs de rouvrir les projets contenant des enceintes K3.

Les fonctionnalités de la version 3.2.0 sont :

- Ajout de K3, enceinte active 2 voies à courbure variable, aux sources **WST**.
- Mise à jour de l'algorithme Autofilter afin d'améliorer les calculs pour les conditions atmosphériques extrêmes.
- Mise à jour de l'intitulé et du poids des racks pour correspondre au LA-RAK II AVB.
- ARCS Wide et ARCS Focus sont déplacés dans les sources **Legacy**, car ils sont discontinués.
- Soundvision n'est plus compatible avec Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, macOS 10.9, macOS 10.10, macOS 10.11, et macOS 10.12.

Problèmes résolus

- Les enceintes en version installation ne s'exportent pas dans LA Network Manager.
- Impossible de sélectionner LA2Xi SE (single-ended) pour amplifier Syva on Syva Low.
- Plusieurs problèmes avec les charges dans la vue mécanique.
- Le rapport n'inclut pas les angles des ailettes, et indique des points de levage erronés pour les enceintes de la série A.
- La courbe moyenne ne disparaît plus de la fenêtre **Frequency response**.
- Les projections de la Source cutview et la 3D Scene sont inclinées quand un angle de roulis est appliqué.

Problèmes connus

Série A :

- Une ligne de un A10 Wide posée déclenche un avertissement de sécurité. Ignorez cet avertissement
- A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite est posable sur KS21 orienté avec le HF à gauche. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- KS21-OUTRIG est autorisé avec A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- Retirer KS21-OUTRIG d'une ligne ne le retire pas de ses copies symétriques.
- Les copies symétriques de ligne posées de A15 Wide/Focus avec KS21-OUTRIG peuvent se comporter de manière incorrecte.
- Le rapport affiche des angles incorrects dans les lignes posées avec WIFOTILT ou A-TILT.
- A15i-BUMP ne peut pas être ajouté au-dessus de KS21i dans une source A10i Wide.

Autosolvers et compatibilité LA Network Manager :

- Les Autosolvers peuvent se comporter de manière incorrecte sur les profils représentant des balcons très profonds. Les résultats des autosolvers peuvent être ajustés manuellement.
- Un projet Soundvision avec un renfort de grave en configuration cardioïde crée des groupes erronés dans **Electronic settings**.

Autre :

- ARCSUB peut se comporter de manière incorrecte avec les configurations cardioïdes.
- L'affichage dans la **3D scene** est incorrect lorsqu'on regarde à travers une surface transparente.
- Un avertissement de stabilité est affiché lorsque Syva est posé sur Syva Base avec un angle de site de 0°. Ignorez cet avertissement.
- Documentation intégrée : la barre de navigation ne fonctionne pas avec Safari sur macOS Catalina. La section « Release notes » est accessible depuis la page d'accueil.
- SB18m_C ne peut pas être ajouté dans une ligne hybride ARCS WiFo.