





[EN] Soundvision 3.1.4 Readme

Soundvision is the L-Acoustics 3D acoustical and mechanical modeling software.

Soundvision 3.1.4 is available to download from www.l-acoustics.com from February 24, 2020.

Computer requirements

Host computer minimum configuration for Soundvision:

- Operating systems: Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, and macOS Mavericks (OS X 10.9) or above
- RAM: 1 GB minimum
- Processor speed: 1.2 GHz minimum
- Available hard-disk space: 100 MB minimum
- Video card:
 - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA and Intel Extreme Graphics are not supported).
 -  PC users equipped with an Intel HD Graphics 5500 graphics card (i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U processors): update the drivers to version 10.18.15.4279 (from Intel package version 15.40.7.4279) or higher. Previous versions of the drivers may give unexpected mapping results.
 - GeForce cards series 8 and above.
 -  The following models are not compatible: GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.
 - ATI Radeon HD 2000 series and above.
- Third-party software: Adobe® Reader®
- (optional) dedicated USB port - to open .sv* files without a hardware key (Windows only), refer to the Soundvision Help

Refer to the **Soundvision optimization** technical bulletin for more information on the optimization of the computer configuration and the troubleshooting procedures.

Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 are registered trademark of Microsoft Corporation.

Mac and OS X are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Adobe and Reader are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Installing Soundvision

Procedure

1. Go to www.l-acoustics.com.
2. Fill in the form and click **Submit**.
An e-mail with a download link is sent to the provided e-mail address.
3. Click the download link.
4. — For Windows: double-click the downloaded EXE file.
— For Mac OS: double-click the downloaded DMG file, then double-click the PKG file.
5. Follow the installation wizard instructions.

Soundvision 3.1.4 - February 24, 2020

- Added Kara II 2-way active variable curvature enclosure to the **WST** sources.
- Kara are moved to the **Legacy** sources, as they are discontinued.
- Updated calibration of Kara and Karai.
- Removed the **Architectural series** option to switch between the touring and architectural versions of a source.

Fixed issues

- Random Open GL Error in the **3D scene**.
- Opening a Soundvision file by drag and dropping it on the icon on macOS does not work.
- In **Frequency response**, the **Audience** button is unavailable if **SPL target** is closed.
- In **Source cutview**, the coverage indicator is not displayed if **SPL target** is closed.
- **Autofilter** results are not reset when changing inter-element angles from **Source cutview**.
- Soundvision may stop unexpectedly when creating or selecting a source if **Mechanics view** is minimized at startup.
- Pickup holes are reversed when using A15-BUMP with M-BAR.

Known issues

A Series:

- A10 Wide arrays of 1 stacked enclosure trigger a safety warning. Ignore this warning.
- A15 Wide/Focus arrays composed exclusively of KS21 trigger a safety warning from 9 enclosures (instead of 17). Use KS21 arrays to check for safety.
- A15 Wide/Focus in HF Right orientation is stackable on KS21 in HF Left orientation. This configuration is actually incompatible.
- KS21-OUTRIG is allowed with A15 Wide/Focus in HF Right orientation. This configuration is actually incompatible.
- Removing KS21-OUTRIG from an array does not remove it from its symmetric copies.
- Symmetric copies of A15 Wide/Focus stacked arrays with KS21-OUTRIG can behave incorrectly.
- Report displays incorrect angles in stacked arrays with WIFOTILT or A-TILT.

Autosolvers and LA Network Manager compatibility:

- Autosolvers may behave incorrectly over profiles representing very deep balconies. Autosolvers results can be adjusted manually.
- Some configurations export incorrectly to LA Network Manager.
- Autoclimate is not available in LA Network Manager if autofiltered sources are muted.

Other:

- ARCSUB can behave incorrectly with cardioid configurations.
- Display in **3D scene** is not correct when looking through a surface with transparency.
- There is a stability warning when Syva is stacked on Syva Base with a Site angle of 0°. Ignore this warning.
- Embedded documentation: the top navigation bar does not work with Safari on macOS Catalina. Open the documentation with another browser.



[FR] Readme Soundvision 3.1.4

Soundvision est le logiciel de simulation acoustique et mécanique 3D de L-Acoustics.

Soundvision 3.1.4 est téléchargeable sur le site www.l-acoustics.com à partir du 24 février 2020.

Configuration requise

Configuration minimale de l'ordinateur pour Soundvision :

- Système d'exploitation : Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, macOS Mavericks (OS X 10.9) et supérieur
- RAM : minimum 1 GB
- Vitesse du processeur : minimum 1.2 GHz
- Espace disque disponible : minimum 100 MB
- Cartes vidéo compatibles:
 - Intel HD, Iris graphics (Intel GMA et Intel Extreme Graphics ne sont pas supportées)
 -  Utilisateurs PC équipés d'une carte graphique Intel HD Graphics 5500 (processeurs i3-5005U, i3-5015U, i3-5010U, i3-5020U, i5-5200U, i5-5300U, i7-5500U and i7-5600U) : mettez à jour les pilotes vers la version 10.18.15.4279 (du pack Intel version 15.40.7.4279) ou plus récente. Les versions antérieures des pilotes peuvent provoquer des résultats de mapping inattendus.
 - GeForce series 8 et supérieures.
 -  Les modèles suivants ne sont pas compatibles : GeForce 256, GeForce 2 series, GeForce 3 series, GeForce 4 series, GeForce FX series, GeForce 6 series, GeForce 7 series.
 - ATI Radeon HD 2000 series et supérieures.
- Logiciel tiers : Adobe® Reader®
- (optionnel) port USB dédié - pour ouvrir des fichiers .sv* sans clé (Windows uniquement), référez-vous à l'aide Soundvision

Référez-vous au bulletin technique **Soundvision optimization** pour plus d'informations sur les configurations optimales et les procédures de résolution de problème.

Windows Vista, Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Mac et OS X sont des marques de Apple Inc., déposées aux U.S. et dans d'autres pays.

Adobe et Reader sont des marques ou des marques déposées de Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays.

Installer Soundvision

Procédure

1. Allez sur www.l-acoustics.com.
2. Remplissez le formulaire, et cliquez sur **Envoyer**.
Un e-mail contenant un lien de téléchargement est envoyé à l'adresse fournie dans le formulaire.
3. Cliquez le lien de téléchargement.
4.
 - Pour Windows: double-cliquez sur le fichier EXE téléchargé.
 - Pour Mac OS: double-cliquez sur le fichier DMG téléchargé, puis double-cliquez sur le fichier PKG.
5. Suivez les instructions de l'assistant d'installation.

Soundvision 3.1.4 - 24 février 2020

- Ajout de l'enceinte active 2 voies à courbure constante Kara II aux sources **WST**.
- Les enceintes Kara sont déplacées dans les sources **Legacy**, suite à l'arrêt de commercialisation.
- Mise à jour de la calibration de Kara et Karai.
- Suppression de l'option **Architectural series** permettant de changer entre les versions installation et touring d'une source.

Problèmes résolus

- Erreur Open GL dans **3D scene**.
- Sur macOS, ouvrir un fichier Soundvision en faisant un glisser/déposer sur l'icône ne fonctionne pas.
- Dans **Frequency response**, le bouton **Audience** n'est pas accessible si **SPL target** est fermé.
- Dans **Source cutview**, l'indicateur de couverture n'est pas affiché si **SPL target** est fermé.
- Les résultats d'**Autofilter** ne sont pas réinitialisés quand les angles inter-éléments sont modifiés depuis **Source cutview**.
- Soundvision peut s'arrêter de manière inattendue lors de la création ou sélection d'une source si **Mechanics view** est réduit au lancement.
- Les trous de levage sont inversés lorsque A15-BUMP est utilisé avec M-BAR.

Problèmes connus

A series :

- Une ligne de 1 A10 Wide posée déclenche un avertissement de sécurité. Ignorez cet avertissement
- Les lignes A15 Wide/Focus composées exclusivement de KS21 déclenchent un avertissement de sécurité à partir de 9 enceintes (au lieu de 17). Utilisez des lignes de KS21 pour vérifier la sécurité.
- A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite est posable sur KS21 orienté avec le HF à gauche. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- KS21-OUTRIG est autorisé avec A15 Wide/Focus orienté avec le HF à droite. Cette configuration n'est en fait pas compatible.
- Retirer KS21-OUTRIG d'une ligne ne le retire pas de ses copies symétriques.
- Les copies symétriques de ligne posées de A15 Wide/Focus avec KS21-OUTRIG peuvent se comporter de manière incorrecte.
- Le rapport affiche des angles incorrects dans les lignes posées avec WIFOTILT ou A-TILT.

Autosolvers et compatibilité LA Network Manager :

- Les Autosolvers peuvent se comporter de manière incorrecte sur les profils représentant des balcons très profonds. Les résultats des autosolvers peuvent être ajustés manuellement.
- Certaines configurations s'exportent incorrectement dans LA Network Manager. Référez-vous à la documentation.
- Autoclimate n'est pas disponible dans LA Network Manager si les sources auxquelles Autofilter a été appliqué ne sont pas actives.

Autre :

- ARCSUB peut se comporter de manière incorrecte avec les configurations cardioïdes.
- L'affichage dans la 3D Scene est incorrect lorsqu'on regarde à travers une surface transparente.
- Un avertissement de stabilité est affiché lorsque Syva est posé sur Syva Base avec un angle de site de 0°. Ignorez cet avertissement.
- Documentation intégrée : la barre de navigation ne fonctionne pas sur Safari sous macOS Catalina. Ouvrez la documentation avec un autre navigateur.